

FAQ
Najczęściej zadawane pytania
do zasad gry
“Chocim. Potęga husarii”

Dokument będzie stale uzupełniany. Jeśli masz jakieś wątpliwości lub uwagi, pisz:
kontakt@pospoliteruszenie.net

Jednostki zbuntowane

Objaśnienie dotyczące punktu 5. na stronie 9.

W fazie przygotowań należy sprawdzić poziom morale na planszy gracza. Każdy poziom wskazuje, ile łącznie jednostek (i jakich) powinno znaleźć się na polu jednostek zbuntowanych. Może wymagać to dołożenia na to pole kolejnych jednostek z planszy lub przeniesienia z powrotem na plansze części lub wszystkich jednostek.

Przykłady:

- 1. Jeśli na polu jednostek zbuntowanych znajdują się 2 jednostki spahisów a aktualny poziom wskazuje “-2”, to nic nie należy robić. Nadal 2 jednostki pozostają zbuntowane.*
- 2. W przypadku gdy poziom morale wskazuje na łącznie 4 jednostki, należy przenieść z planszy kolejne dwie (by łącznie były 4 jednostki zbuntowane).*
- 3. Jeśli zaś poziom nie wskazywałby na żadne jednostki, to dwie zbuntowane jednostki mogą wrócić do odpowiedniej rezerwy.*

Rezerwa

Pytanie: Kozacy zaporoscy po utracie taboru kozackiego natychmiast przenoszą swoje zachowane jednostki do rezerwy namiotu hetmańskiego. Czy gracz polski natychmiast po odbiciu w wyniku kontrataku taboru może przenieść Kozaków do tamtej rezerwy?

Odpowiedź: Nie. Przenoszenie jednostek do rezerw następuje tylko w fazie podsumowania.

Okoliczności (str. 8-9)

Pytanie: Czy podczas sprawdzania okoliczności w fazie przygotowania w 4 i 5 turze, gracz osmański może usunąć jednostki tylko z planszy, czy również z pola jednostek zbuntowanych?

Odpowiedź: W pierwszej kolejności usuwa jednostki z planszy (z rezerw lub działań “kontrola”). Dopiero w przypadku braku jednostek na planszy może usunąć jednostki z pola jednostek zbuntowanych.

Głód (str. 11)

Pytanie: Czy gdy znacznik zapasów osmańskich znajdzie się na ostatnim polu głód, to w fazie podsumowania gracz osmański usuwa jednostki z gry?

Odpowiedź: Nie. Przy tym polu na planszy gracza nie znajdują się żadne wskazane jednostki.

Wyjaśnienie: Głód powoduje natychmiastowe zakończenie walk z negatywnymi konsekwencjami dla Osmanów. Osłabieni żołnierze osmańscy zaczynają handlować ze stroną przeciwną i poszukiwać żywności na własną rękę poza obozem.

Talia kart wodzów

Natychmiast gdy skończą się karty w talii wodzów któregoś z graczy, należy zebrać karty ze stosu kart zużytych, przetasować je i stworzyć z nich nową talię.

Starcia - walna bitwa

Pytanie: Czy przegrana strona w walnej bitwie traci morale?

Odpowiedź: Nie, swój poziom zwiększa tylko zwycięzca.

Starcia - kontratak

Pytanie: Czy Rzeczpospolita zwiększa poziom morale po zwycięskim kontrataku?

Odpowiedź: Nie.

Starcia - kontratak

Pytanie: Co się dzieje z jednostkami Rzeczpospolitej po udanym kontrataku, w sytuacji gdy wszystkie jednostki osmańskie usuwane są z "kontroli", a Polacy nie tracą wszystkich kontratakujących jednostek? Czy polskie kostki wracają do "rezerwy", czy też można je przenieść na działanie "obrona" na polu, które było kontratakowane, albo pozostają na działaniu "kontratak" aż do fazy podsumowania?

Odpowiedź: Gracz polski może umieścić na działaniu obrona tyle jednostek, ile chce (nie przekraczając limitu) z jednostek, które przeżyły kontratak. Pozostałe jednostki natychmiast wracają do rezerwy.